



PRAVILA MALOG NOGOMETA/FUDBALA

SADRŽAJ

Pravilo 1. Teren za igru.....	3
Pravilo 2. Lopta.....	8
Pravilo 3. Broj igrača.....	9
Pravilo 4. Oprema igrača.....	11
Pravilo 5. Sudija i drugi sudija.....	11
Pravilo 6. Mjerilac vremena i treći sudija.....	12
Pravilo 7. Trajanje igre.....	14
Pravilo 8. Početak i nastavak igre.....	15
Pravilo 9. Lopta u igri i van igre.....	16
Pravilo 10. Postizanje pogotka.....	17
Pravilo 11. Prekršaji i nespportsko ponašanje.....	18
Pravilo 12. Slobodni udarci.....	20
Pravilo 13. Akumulirani prekršaji.....	21
Pravilo 14. Kazneni udarac.....	23
Pravilo 15. Ubacivanje nogom (izvođenje auta),.....	24
Pravilo 16. Ubacivanje lopte iz vratarevog prostora.....	25
Pravilo 17. Udarac iz ugla.....	25
Uputstva za izvođenje udaraca sa mjesta za kazneni udarac.....	26

PRAVILO 1 - TEREN ZA IGRU

1. Dimenzije

Teren za igru mora da bude pravougaon, njegova dužina ne veća od 42 m, niti manja od 25 m, a širina ne veća od 25 m, niti manja od 15 m. Dužina u svakom slučaju mora da bude veća od širine.

Međunarodne utakmice

Dužina: najmanja 38 m najveća 42 m

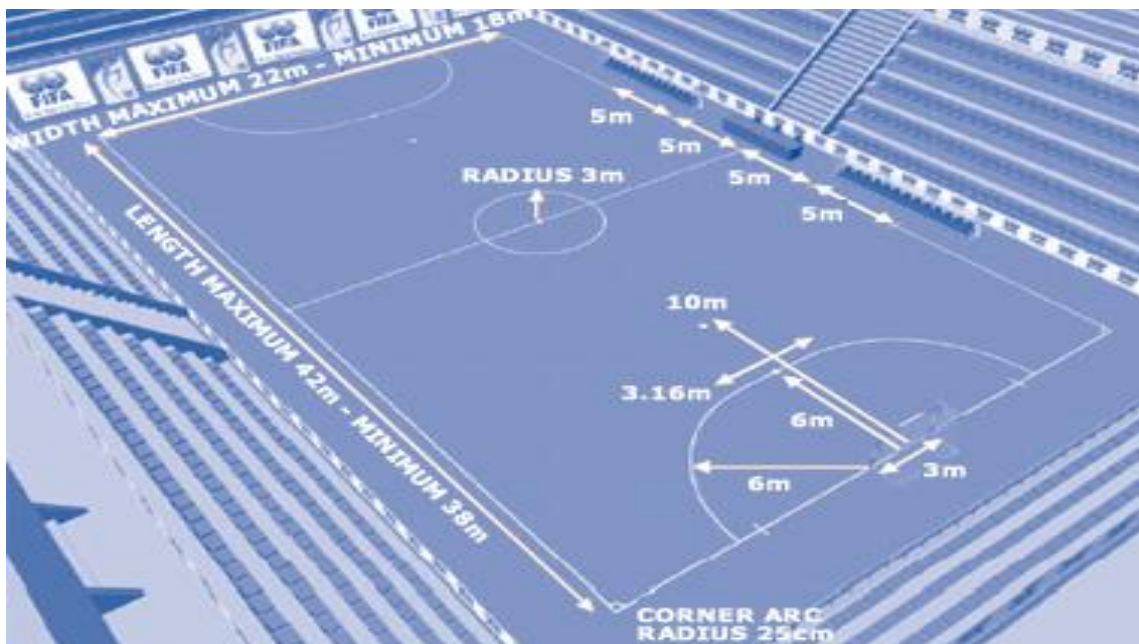
Širina: najmanja 18 m najveća 25 m

2. Obilježavanje terena za igru

Teren za igru treba da bude obilježen jasnim linijama širokim 8 cm, u skladu sa planom. Linije su dio površine koju obilježavaju. Duže granične linije nazivaju se uzdužne linije (aut linije), a kraće linije – linije vrata (gol aut linije). Na sredini terena treba da se obilježi linija koja presijeca teren. Centar terena treba da bude obilježen pogodnim znakom i krugom, čiji je prečnik 3 m od tačke centra.

Također, izvan terena za igru mora se obilježiti oznaka na udaljenosti 5 metara od luka kornera i pod pravim uglom u odnosu na poprečnu liniju kako bi se osiguralo da se ta udaljenost poštuje kod izvođenja udarca iz ugla. Na ovaj način će se pomoći igračima i sudijama da bolje ispoštuju obaveznu udaljenost prilikom izvođenja udarca iz ugla.

Igralište i sve što mu pripada prikazuje se na sljedećem crtežu:



4. Tačka za kazneni udarac

Obilježava se na razdaljini od 6 metara od središnje tačke na gol liniji, i podjednako je udaljena od obje stative.

5. Druga tačka za kazneni udarac

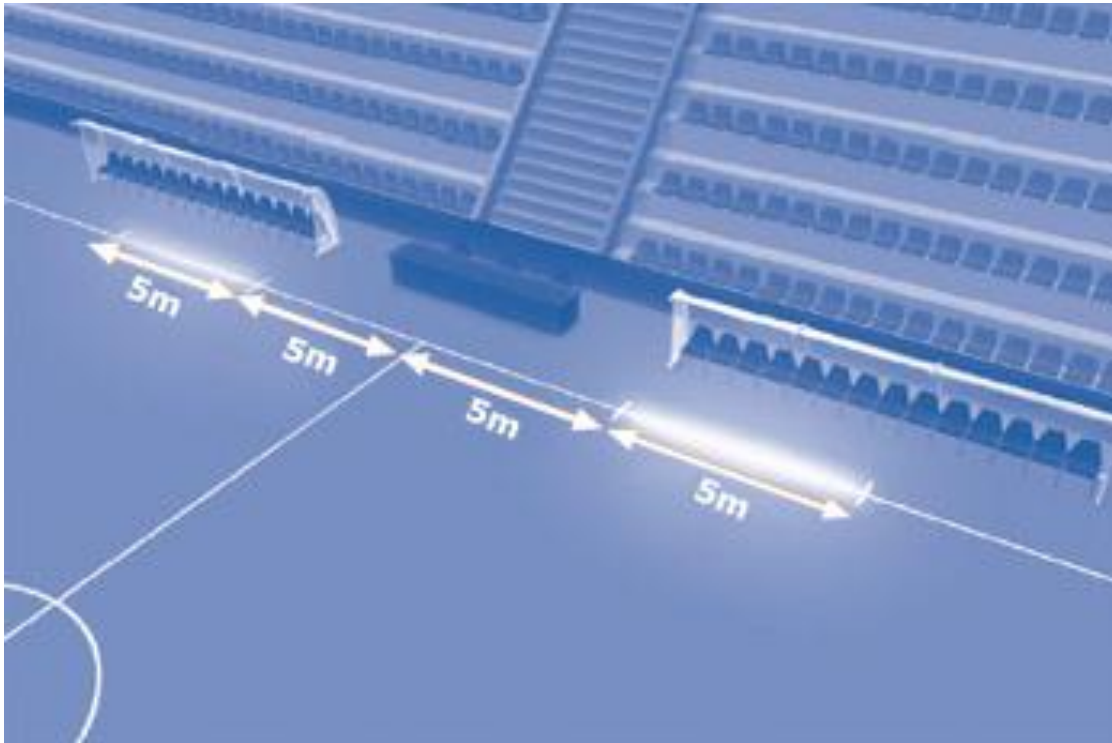
Obilježava se na 10 metara od središnje tačke na gol liniji, i podjednako je udaljena od obje stative.

6. Korner

Obilježava se četvrtinom kruga, prečnika 25 cm i ucrtava se unutar terena na svakom uglu.

7. Zona izmjena

Postavljena je na onoj strani terena gdje se nalaze klupe ekipa, direktno ispred njih i predstavlja prostor gdje se igrači izmjenjuju. Zona za svaku ekipu je dugačka 5 m. i njeni krajevi su označeni linijom širine 8 cm i dužine 80 cm, pod pravim uglom u odnosu na aut liniju i 40 cm se nalazi unutar terena, a 40 cm van njega. Početak svake zone izmjena je udaljen 5 metara od tačke gdje se spajaju središnja linija i aut linija. Taj prostor ostaje prazan i nalazi se ispred zapisničkog stola.

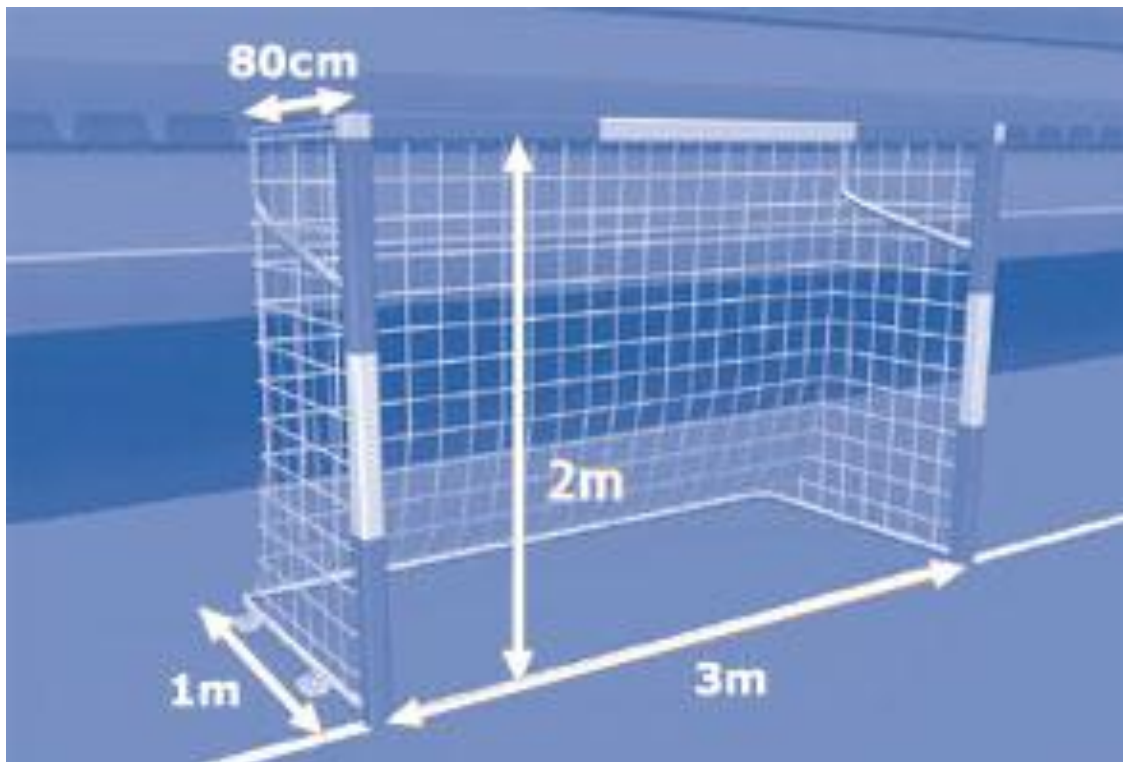


8. Vrata

Vrata moraju biti postavljena na sredini svake gol aut linije i treba da se sastoje od 2 stative udaljene 3 metra jedna od druge (mjereno unutra), vezane horizontalnom prečkom, čija donja ivica treba da bude 2 metra od terena. Širina i debljina prečke treba da je 8 cm. Stative i prečka treba da imaju istu debljinu. Mreža treba da bude prikačena za stative i poprečnu šipku iza vrata. Niži dio treba da bude vezan za savijenu motku ili neki drugi prigodni držač. Dubina vrata (mjerena od unutrašnje ivice stativa do držača iza vrata) je najmanje 80 cm na vrhu i 100 cm na dnu. Vrata mogu biti pokretna, ali bezbjedno fiksirana za podlogu tokom igre.

Sigurnost

Mogu se koristiti prenosiva vrata, ali moraju se tokom igre čvrsto učvrstiti za zemlju. Odnosno, vrata mogu imati sistem za sigurnost koji sprječava da se prevrnu. Prenosiva vrata mogu se koristiti, ali moraju biti stabilna kao fiksna vrata. Zato postoje različiti sistemi učvršćivanja vrata za teren, kako bi se poboljšala sigurnost i osiguralo da se ne prevrnu, a koji istovremeno dozvoljavaju određenu mobilnost, čime se izbegava ozbiljna povreda igrača u slučaju sudara sa vratima.



9. Površina terena za igru

Površina treba da bude glatka, ravna i otporna na abraziju (da nije hrapava). Preporučuje se upotreba drvenog ili sintetičkog materijala. Beton i asfalt treba izbjegavati.

Mreže na vratima:

Korištenje mreže od konoplja jute ili najlona je dozvoljeno. Mreže su obavezne na vratima.

Odluke

1. U slučaju da je dužina poprečnih crta između 15 i 16 m, prečnik četvrtine kruga iznositi će samo 4 m. U tom slučaju tačka za izvođenje kaznenog udarca više nije smještena na liniji koja označava kazneni prostor nego ostaje na udaljenosti od 6 m od središta između stubova vrata i jednako je udaljena od oba stuba.
2. Upotreba prirodne trave, vještačke trave ili nabijenog tla dopuštena je samo za nacionalna takmičenja, ali ne za međunarodne utakmice.
3. Izvan igrališta može se ucrtati oznaka na udaljenosti od 5 m od luka kornera i pod pravim uglom u odnosu na poprečnu crtu, kako bi se osiguralo da se ta udaljenost poštuje kod izvođenja udarca iz ugla. Širina te oznake je 8 cm.
Klupe za takmičare smještene su iza uzdužne crte odmah pokraj slobodnog prostora ispred stola mjerioca vremena.

PRAVILO 2 - LOPTA

Materijal i mjere

Lopta je:

- okrugla (sferična)
- izrađena od kože ili drugog pogodnog materijala;
- prečnika ne većeg od 64 cm niti manjeg od 62 cm;
- teška ne manje od 400 g niti više od 440 grama na početku utakmice;
- pritiska 0,4 - 0,6 atmosfera (od 400 do 600 g/cm²) na nivou mora.



Zamjena oštećene lopte

Ako lopta pukne ili se ošteti tokom utakmice:

- igra se zaustavlja;
- igra se nastavlja spuštanjem zamijenjene lopte na mjestu na kojem je prva lopta postala neispravna, osim ako se nalazila u kaznenom prostoru, u tom slučaju će se lopta spustiti na crti kaznenog prostora na mjestu najbližem tački na kojoj se lopta nalazila kada je pukla ili se oštetila.
- Ako lopta pukne ili se ošteti dok nije u igri (kod početnog udarca, udarca s vrata, udarca iz ugla, slobodnog udarca, kaznenog udarca ili ubacivanja nogom) utakmica se nastavlja shodno Pravilima igre.

Lopta se ne može promijeniti tokom utakmice bez odobrenja sudije.

Odluke

1. Za međunarodne utakmice nisu dopuštene lopte od filca
2. Lopta ne smije da odskoči više od 65 cm niti manje od 55 cm pri prvom odskoku kada se baci sa visine od 2 m.
3. Na redovnim utakmicama dopuštena je upotreba samo lopti koje odgovaraju minimalnim tehničkim zahtjevima Pravila 2.
4. Na utakmicama FIFA-e i na utakmicama organiziranim u nadležnosti konfederacija, dopuštena je upotreba lopte koja nosi jedan od sljedeća tri natpisa:
 - službeni natpis "FIFA Approved"
 - službeni natpis "FIFA Inspected"
 - "International Match Ball Standard"

Takav znak na lopti označava da je lopta službeno ispitana i da odgovara posebnim tehničkim zahtjevima, različitim za svaku kategoriju i udovoljava minimalnim specifikacijama utvrđenim Pravilom 2. FIFA izdaje listu dodatnih zahtjeva, specifičnih za svaku određenu kategoriju. Ustanove koje provode testiranja bira FIFA.

U ligama saveza može se zahtijevati korištenje lopti koje nose jednu od ove tri oznake. Na svim ostalim utakmicama, lopta koja se upotrebljava mora ispunjavati zahtjeve Pravila 2.

U slučaju da savez za svoja takmičenja uvede upotrebu lopti sa oznakama "FIFA Approved" ili "FIFA Inspected", mora također dopustiti upotrebu lopti koje nose oznaku "International Match Ball Standard" bez patentnog prava. Na utakmicama FIFA-e i na utakmicama organiziranim u nadležnosti konfederacija i saveza, na lopti nije dopušten nikakav oblik komercijalnog reklamiranja, osim grba takmičara, organizatora i dopuštenog zaštitnog znaka proizvođača. Propozicije takmičenja mogu ograničavati veličinu i broj takvih oznaka.

PRAVILO 3 - BROJ IGRAČA

Igrači

1. Utakmicu igraju dva kluba. Svaki se sastoji od najviše pet igrača, od kojih je jedan vratar.
2. Zamjene se mogu koristiti na svakoj utakmici koja se igra prema pravilima zvaničnog takmičenja FIFA-e, konfederacije ili nacionalnih saveza.
3. **Najveći broj rezervnih igrača je devet.**
4. Broj letećih izmjena tokom utakmice nije ograničen. Zamijenjeni se igrač može vratiti na teren kao zamjena drugog igrača.
5. Leteća izmjena je ona koja je izvršena dok je lopta u igri, a za koju treba da budu ispunjeni sljedeći uslovi:
 - a) Igrač koji napušta teren to čini tako što prelazi aut liniju prolazeći kroz sektor nazvan zona izmjene.
 - b) Igrač koji ulazi u teren također treba da to učini iz zone izmjene, ali ne dok igrač koji napušta teren nije potpuno prešao preko aut linije.
 - c) Sudijske odluke odnose se i na rezervne igrače bilo da su pozvani u igru ili ne.
 - d) Izmjena je u potpunosti izvršena kada rezervni igrač uđe u teren i od tog trenutka postaje igrač, a igrač koga je on zamjenio prestaje da ima to svojstvo.
5. Vratar može zamijeniti svoje mjesto s bilo kojim drugim igračem.



KAZNE

a) Ako za vrijeme leteće izmjene rezervni igrač uđe u teren prije nego što je zamijenjeni igrač potpuno napustio teren, sudija treba da zaustavi igru. Sudija treba da uputi zamijenjenog igrača da napusti teren pokaže mu žuti karton i da nastavi igru indirektnim slobodnim udarcem koji će se izvesti protivnička ekipa sa mjesta gde se lopta nalazila kada je igra zaustavljena. Međutim, ako se lopta nalazi unutar kaznenog prostora, indirektan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara na mjestu koje je najbliže položaju lopte kada je igra zaustavljena.

b) Ako za vrijeme leteće izmjene rezervni igrač uđe u teren ili zamijenjeni igrač napusti teren na mjestu koje je izvan zone izmjene, sudija treba da zaustavi igru, da pokaže žuti karton igraču koji je učinio prekršaj i da nastavi igru indirektnim slobodnim udarcem, koji će izvesti protivnička ekipa sa mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku prekida igre. Međutim ako se lopta nalazi unutar kaznenog prostora, indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara na mjestu koje je najbliže položaju lopte kada je igra zaustavljena.

Odluke

Na početku utakmice svaka ekipa mora imati pet igrača. Ako u slučaju isključenja igrača ostane manje od tri igrača (uključujući vratara) u bilo kojoj ekipi, utakmica se mora prekinuti. Povrijeđenom igraču pomoć se ukazuje van terena za igru. Isti igrač može ući u igru tek kada igra bude nastavljena tj. kada lopta bude u igri, ali ako umesto njega ulazi drugi igrač on to može učiniti odmah. U toku time-out nije dozvoljena zamjena igrača, ali kada istekne vrijeme predviđeno za time-out 1 minut igrači mogu da se zamijene i prije nastavka igre.

Ukoliko zamjenik uđe u teren za igru, pa njegova ekipa u tom trenutku ima igrača više i učini prekršaj zbog koga treba da bude isključen, nakon isključenja njegova ekipa nastavlja sa 5 igrača. Ukoliko igrač napusti teren za igru, pa van terena načini prekršaj za isključenje, njegova ekipa nastavlja sa 4 igrača.

Praktično, ovaj zaključak se odnosi na to da treba praviti razliku između igrača i zamjenika. Poslije izricanja disciplinskih mjera sudija treba da se postara da se izmjena izvrši pravilno, tj. igrač koji je načinio prekršaj treba uputiti da ponovo napusti teren za igru, da bi procedura bila izvršena pravilno. Ukoliko zamjenik uđe u teren, a zamjena je izvršena nepravilno on praktično i nije postao igrač.

PRAVILO 4 - OPREMA IGRAČA

1. Igrač ne smije da nosi bilo šta što može da bude opasno po druge igrače, uključujući svaku vrstu nakita.
2. Osnovna obevezna oprema igrača treba da se sastoji od dresa ili majce, sportskih gaćica - nose se i termo podgaćice, ali moraju biti iste boje kao i pretežna boja gaćica; čarapa; kostobrana; patika. Dozvoljena patika treba da je od platna ili neke mekane kože sa gumenim đonom ili nekim sličnim materijalom. Nošenje patika je obavezno.
3. Dresovi moraju biti numerisani na leđima, brojevima od 1 do 20. Boje brojeva moraju se jasno razlikovati od boje dresa. Za međunarodne utakmicame brojevi se nalaze na prednjoj strani dresa i šorca, ali manjih dimenzija.
4. Vratar može da nosi donji dio trenerke, kao i dres u boji koja će ga jasno razlikovati od drugih igrača i sudija. Ako drugi igrač mijenja golmana, mora imati sopstveni broj na golmanskom dresu.

Kostobrani su obavezni i moraju potpuno biti pokriveni štucnama i treba da su od materijala koji je pogodan da obezbijedi odgovarajući stepen zaštite (guma, poliuretana, plastika ili sličan materijal).

K A Z N E

Za svaki prekršaj ovog Pravila, igrač koji ga je počinio treba da bude upozoren da napusti teren kako bi svoju opremu doveo u red ili da ono što nedostaje toj opremi uzme i ne može da se vrati u teren, a da se prethodno ne javi sudiji, koji treba da se uvjeri da je oprema igrača u redu. Igrač može da se vrati u igru u trenutku kada je lopta izvan igre.

PRAVILO 5 – SUDIJA I DRUGI SUDIJA

Prava i dužnosti sudije

Za svaku utakmicu treba da bude određen glavni sudija. Njegov autoritet i uloga koji su mu povjereni na osnovu Pravila igre počinju od trenutka kada dođe na lokaciju gde se nalazi teren i traju sve dok ga ne napusti.

Za vrijeme utakmice, njegovo je pravo da kažnjava učinjene prekršaje u toku igre, a i kada je igra privremeno u prekidu ili kada je lopta izvan igre. Njegove odluke vezane za prekršaje su konačne.

Glavni sudija i drugi sudija istovremeno daju znak za prekršaj, pa ako dođe do neusaglašenosti kojoj ekipi treba dati prednost, poštovat će se odluka glavnog sudije.

Glavni sudija i drugi sudija imaju pravo da izreknu opomenu ili isključenje, ako dođe do neusaglašenosti među njima, preovlađujuća je odluka glavnog sudije.

Glavni sudija treba:

- a) da sprovodi Pravila.
- b) da se uzdrži od kažnjavanja prekršaja ako time daje prednost ekipi koja je učinila prekršaj.
- c) da zabilježi svaki incident koji se desi prije, za vrijeme ili poslije utakmice.

- d) da postupa kao mjerilac vremena u slučaju da zvanični mjerilac nije prisutan.
- e) ima diskreciono pravo da zaustavi igru za svaki prekršaj Pravila igre i da završi ili prekine utakmicu zbog elementarnih nepogoda ili upadanja publike i da dostavi detaljan izvještaj odgovornom licu u predviđenom roku u skladu sa odredbama nacionalnog saveza po čijim se propisima odigravala utakmica.
- f) od trenutka kada stupi na teren, opominje svakog igrača za nesportsko ponašanje, a ako isti tako nastavi mora da ga isključi iz daljeg učestvovanja u igri, u tom slučaju sudija će navesti ime prekršioca odgovornom organu u određenom vremenu koje je predviđeno od strane nacionalnog saveza pod čijom se jurisdikcijom igrala utakmica.
- g) neće dozvoliti drugim osobama, osim igračima i drugom sudiji da uđu u teren bez njegove dozvole.
- h) da zaustavi igru ako je po njegovom mišljenju igrač ozbiljno povrijeđen, da interveniše da se taj igrač što je moguće brže iznese sa terena i da odmah nastavi igru. Ako je igrač lakše povrijeđen, igru ne treba zaustavljati sve dok lopta ne bude izvan igre. Igraču koji je sposoban da sam pređe preko uzdužne linije (aut linije) ne treba da bude ukazivana pomoć na terenu.
- i) da udalji sa terena svakog igrača koji je po njegovom mišljenju kriv za grub i brutalan napad ozbiljnu grubu igru i koristi pogrdne reči.
- j) daje znak za nastavak igre poslije svakog prekršaja.
- k) odlučuje da li lopta predviđena za utakmicu odgovara zahtjevima Pravila 2.
- l) sve odluke sudije vezane za meč su konačne.
- m) ako glavni sudija i drugi sudija istovremeno donesu različite odluke prednost ima odluka glavnog sudije i glavni sudija i drugi sudija imaju pravo da isključe igrača, a ako tom prilikom dođe do neslaganja, prednost ima odluka glavnog sudije.
- n) preduzima mjere protiv službenog lica koje se nesportski ponaša i ako je potrebno, odstranjuje ga sa terena za igru i šalje u gledalište.

Prava i dužnosti drugog sudije

Drugi sudija djeluje sa suprotne strane terena od glavnog sudije. Drugi sudija pomaže glavnom sudiji u kontroli utakmice u saglasnosti sa Pravilima igre.

Drugi sudija ima također diskreciono pravo da zaustavi igru pri bilo kojem prekršaju Pravila i kontroliše da li se izmjene igrača vrše po Pravilu.

U slučaju njegovog neodgovornog miješanja u nadležnosti glavnog sudije, glavni sudija treba da se odrekne usluga drugog i da se postara da bude postavljen zamjenik, obaveštavajući o tome odgovorne.

PRAVILO 6 - MJERILAC VREMENA I TREĆI SUDIJA

Dužnosti

Mjerilac vremena i treći sudija treba da sjede izvan terena pored središnje linije na istoj strani gde se nalazi zona izmjena. Za međunarodne utakmice prisustvo mjerioca vremena je obavezno.

Dužnosti mjerioca vremena su:

1. da se obezbijedi da trajanje igre odgovara odredbama Pravila 7.

2. da to radi tako što će podesiti svoju štopericu posle početnog udarca, udarca sa ugla, kaznenog udarca, ubacivanja nogom i spuštanja lopte.
3. da zaustavi štopericu kada je lopta izvan igre.
4. vodi računa o 2 minuta kaznenog vremena poslije isključenja.
5. da da znak o isteku prvog dijela, kraja utakmice, i kraja dodatnog vremena pištaljkom ili nekim drugim zvučnim signalom koji se razlikuje od zvuka koji koristi sudija.
6. da vodi računa o svim tajm autima za svaku ekipu i da upozori sudiju i ekipe na ove činjenice, kao i da naznači dozvolu za tajm aut kada to zatraži trener jedne ekipe (Pravilo 7 tačka 4).
7. da vodi računa o prvih pet akumuliranih prekršaja koje je počinila svaka ekipa u svakoj polovini utakmice, koje je registrovao glavni sudija.
8. da vodi zapisnik o zaustavljanju igre i razlogu tog zaustavljanja da bilježi brojeve igrača koji su postigli pogotke, koji su opomenuti ili isključeni, da bilježi tajm aut i brine se o svakoj informaciji vezanoj za igru.

U slučaju nedozvoljenog miješanja mjerioca vremena, glavni sudija treba da se liši njegovih usluga i da se pobrine da se odredi zamjena, izveštavajući o tome odgovorne.

U slučaju povrede glavnog ili drugog sudije, treći sudija može da ih zamjeni.

Treći sudija

Treći sudija pomaže mjeriocu vremena. On bilježi prvih pet akumuliranih prekršaja koje je počinila svaka ekipa u svakom poluvremenu, koje je označio sudija, te signalizira kada svaka ekipa počinu peti akumulirani prekršaj, bilježi zaustavljanja igre i njihove razloge, upisuje brojeve igrača koji su postigli pogotke, bilježi imena i brojeve opomenutih ili isključenih igrača, na zahtjev sudije vrši pregled zamijenjene lopte, ako je potrebno provjerava opremu rezervnim igračima prije njihovog ulaska u teren, signalizira sudijama kada je došlo do greške u opominjanju ili isključenju igrača ili ako je počinjen prekršaj, a da ga sudije nisu vidjeli, nadgleda ponašanje osoba koje sjede na klupama za rezervne igrače i obavještava sudije o eventualnom nedoličnom ponašanju istih, bilježi sve druge informacije važne za utakmicu. U svakom slučaju u vezi svih činjenica vezanih za igru konačnu odluku donosi glavni sudija. U slučaju odsutnosti trećeg sudije, mjerilac vremena će preuzeti njegove posebne obaveze.



PRAVILO 7 - TRAJANJE IGRE

1. Trajanje igre treba da bude dva puta po 20 minuta.
2. Mjerenje vremena treba da bude zajamčeno od mjerioca vremena, čije su dužnosti određene Pravilom 6.
3. Trajanje svakog poluvremena može da bude produženo da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca.
4. Ekipama je dozvoljeno da zatraže jednogminutni odmor ("time-out") u svakom poluvremenu, pri čemu sljedeći uslovi treba da budu ispunjeni:
 - a) treneri ekipa ili bilo koji drugi funkcioner kluba ovlašćeni su da zatraže tajm aut u svakom poluvremenu.
 - b) tajm aut može biti tražen u svakom trenutku, ali dozvola se daje samo kada se tim koji je tražio tajm aut nalazi u posjedu lopte.
 - c) mjerilac vremena treba da dozvoli tajm aut kada je lopta izvan igre koristeći pri tome pištaljku ili bilo koji drugi zvučni signal, koji se razlikuje od onog koji koristi sudija.
 - d) kada je dodijeljen tajm aut svi igrači koji su igrali mogu da sjednu na klupu, a mogu biti zamijenjeni samo nakon isteka tajm auta.
 - e) ako ekipa ne zatraži tajm aut na koji ima pravo u prvoj polovini on ne može biti nadoknađen u drugom djelu.
5. Vremenski odmor između poluvremena ne treba da pređe 15 minuta.

Odluke

1. Ako na utakmici nema mjerioca vremena, trener ili funkcioner kluba sudiji upućuje svoj zahtjev za tajm aut. Ako propozicije takmičenja propisuju da će se igrati produžeci na kraju regularnog završetka igre, tokom produžetaka nije dopušten tajm aut.



PRAVILO 8 – POČETAK I NASTAVAK IGRE

Na početku igre izbor strana i početnog udarca određuje se pomoću novčića. Ekipe koje dobiju žrijeb odlučuju na koja vrata će napadati tokom prvog poluvremena utakmice. Druga ekipa započinje utakmicu početnim udarcem. Ekipe koje dobiju žrijeb izvode početni udarac u drugom poluvremenu utakmice. Na početku drugog poluvremena utakmice ekipe mijenjaju strane i napadaju suprotna vrata.

1. Početni je udarac način početka ili nastavka igre: na početku utakmice; nakon postignutog pogotka; na početku drugog poluvremena utakmice; na početku svakog produžetka, ako do njega dođe. **Pogodak se ne može postići direktno iz početnog udarca.** Svi su igrači na svojoj polovini igrališta. Protivnički igrači ekipe koja ne izvodi početni udarac udaljeni su najmanje 3 m od lopte sve dok ona nije u igri. Lopta je nepomična na središnjoj tački. Sudija daje znak. Lopta je u igri kada je udarena nogom i kada krene naprijed. Igrač koji je izveo udarac ne smije ponovo igrati loptom dok je ne dotakne drugi igrač.
2. Nakon što ekipa postigne pogodak, početni udarac izvodi druga ekipa.
3. Ekipe koje dobiju žrijeb izvode početni udarac u drugom poluvremenu utakmice. Na početku drugog poluvremena utakmice ekipe mijenjaju strane i napadaju suprotna vrata.

KAZNE

Za svaki prekršaj tačke 1, 2 i 3, ovog Pravila, udarac treba ponoviti. Međutim, ako igrač koji je izveo udarac ponovo igra loptom prije nego što je dotaknuta ili igrana od strane drugog igrača, treba da bude dosuđen ind.sl.udarac za protivničku ekipu, sa mjesta gdje se prekršaj dogodio. Ako se taj prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora protivničke ekipe, ind.sl.udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa tačke koja je najbliža onoj gdje se prekršaj dogodio.

Spuštanje lopte

Spuštanje lopte je način za nastavak utakmice poslije svih privremenih prekida dok je lopta još bila u igri. Da bi se igra nastavila, pod uslovom da lopta prije zaustavljanja nije prešla uzdužnu ili poprečnu liniju, jedan od sudija treba da spusti loptu na mjesto gdje se nalazila u trenutku prekida, izuzev ako je to bilo unutar kaznenog prostora. U tom slučaju lopta treba da bude spuštена na liniju 6 metara, najbliže mjestu gdje se lopta nalazila kada je igra zaustavljena. Za loptu se smatra da je u igri u trenutku kada dodirne teren. Ako ona pri tome pređe preko poprečne ili uzdužne linije, pošto je sudija spustio, ali prije nego što je nju dodirnuo neki igrač, sudija treba ponovo da je spusti. Nijedan igrač ne može da igra loptom dok ona nije dodirnula teren. Ako ovaj uslov nije ispunjen, sudija će ponovo spustiti loptu.



PRAVILO 9 - LOPTA U IGRI I VAN IGRE

Lopta izvan igre:

- a) kada cijelim prečnikom pređe uzdužnu ili poprečnu liniju, bilo po zemlji ili vazduhu. Linije koje obilježavaju teren pripadaju terenu, tako su gol linije i aut linije sastavni dio terena.
- b) kada je igra zaustavljena od strane sudije.
- c) kada lopta dodirne plafon, ako se igra na pokrivenom terenu, u tom slučaju igra se nastavlja ubacivanjem u korist protivničke ekipe u odnosu na ekipu koja je posljednja igrala loptom. Ubacivanje se izvodi s tačke najbliže na uzdužnoj liniji najbližoj mjestu ispod kojeg je lopta dodirнула plafon.

Lopta je u igri u svakom drugom trenutku od početka do kraja, uključivši:

- a) kada se odbije od stative ili prečke u terenu.
- b) kada se odbije bilo od glavnog ili drugog sudije, kada se oni nalaze na terenu.



PRAVILO 10 – POSTIZANJE POGOTKA

Osim izuzetaka predviđenih ovim Pravilima, pogodak je postignut kada lopta cijelim prečnikom pređe poprečnu liniju, između stativa i ispod prečke, pod uslovom da nije ubačena rukom, nošena ili namjerno ubačena šakom ili rukom od strane igrača napadajućeg tima.

Ekipa koja postigne veći broj pogodaka u toku igre je pobjednik. Ako nije postignut nijedan pogodak ili su ekipe postigle isti broj pogodaka, igra je završena neriješeno.

Za takve mečeve pravila takmičenja mogu da predvide druge načine određivanja pobjednika, kao što su produžeci i slično. Ako propozicije takmičenja utvrđuju da na kraju utakmice mora biti određen pobjednik ili ako play-off završi neriješeno, u obzir se uzimaju samo sljedeće situacije:

- a) broj pogodaka postignutih u gostima
- b) produžeci
- c) udarci sa tačke za izvođenje kaznenih udaraca



PRAVILO 11 - PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

Direktan slobodan udarac se dosuđuje protivničkom timu ako igrač namjerno učini jedan od sljedećih šest prekršaja u maniru za koji sudija smatra da je nepažljiv, bezobziran ili previše grub:

- a) udari ili pokuša da udari protivnika
- b) saplete ili pokuša da saplete protivnika
- c) skače na protivnika
- d) napada protivnika
- e) udari protivnika
- f) gura protivnika

Direktni slobodni udarac takođe se dosuđuje protivničkom timu ako igrač počini bilo koji od sljedećih četiri prekršaja:

- a) drži protivnika
- b) pljune protivnika
- c) uklize s namjerom da ide na protivničkog igrača u igri, izuzev golmana u njegovom kaznenom prostoru, i pod uslovom da pri tom nije nepažljiv, bezobziran ili previše grub. Klizeći start je dopušten ako igrač kliže na loptu koja je u igrajućem prostoru protivnika. Golman van 6 m tretira se isto kao i svaki drugi igrač (u smislu klizećeg starta).
- d) igra rukom na loptu, sa izuzetkom golmana u njegovom kaznenom prostoru

Direktni slobodni udarac se izvodi sa mjesta gdje se prekršaj dogodio. Gore pomenuti prekršaji nazivaju se **KUMULATIVNI PREKRŠAJI**.

KAZNENI UDARAC (PENAL) se dosuđuje ako igrač izvrši bilo koji od gore pomenutih prekršaja u svom kaznenom prostoru, nezavisno od pozicije lopte, ali pod uslovom da je lopta u igri.

- ✓ Zadnjim igračem u odbrani u malom fudbalu/nogometu smatra se vratar/golman.
- ✓ Igrač u odbrani na svojoj polovini terena koji povuče, saplete ili nesportski zaustavi protivnika prema prodoru ka vratima/golu u kojim se nalazi vratar/golman sankcioniše se javnom opomenom (žuti karton) a ne isključenjem.
- ✓ U slučaju da je igrač ili vratar/golman zadnji igrač odbrane i da se u ili prema vratima/golu ne nalazi posljednji igrač sankcija je isključenje.

INDIREKTAN SLOBODAN UDARAC dosuđuje se protivničkom timu sa mjesta gdje se prekršaj dogodio, ako po mišljenju sudije igrač:

1. igra na način koji je opasan.
2. kada je lopta u igri namjerno sprječava kretanje protivnika.
3. sprječava golmana da igra loptom koja je u njegovim rukama.
4. čini neki od prekršaja koji u ovom pravilu nisu spomenuti, a zbog kojih može da dobije opomenu ili da bude isključen.



INDIREKTAN SLOBODAN UDARAC dosuđuje se protivničkom timu ako golman poćini jedan od sljedećih prekršaja:

- a) dotakne ili kontroliše loptu rukama, koju je njemu namjerno uputio njegov saigrač.
- b) kada poslije ubacivanja lopte u igru (poslije auta) od igrača iz njegove ekipe lopta pođe neposredno (direktno) ka vrataru, a on je dotakne ili kontroliše rukama.
- c) ako dodirne loptu ili kontroliše loptu rukama ili stopalom na svom dijelu terena duže od četiri sekunde.
- d) pošto je ispustio ili se oslobodio lopte, pa primi loptu od saigrača, a da ona prethodno nije bila dotaknuta od strane protivnika ili da nije učinjen prekršaj.

Indirektni slobodni udarac izvodi se s mjesta na kojem je prekršaj poćinjen, osim ako je prekršaj poćinjen unutar kaznenog prostora. U tom će se slučaju ind. slobodan udarac izvesti s linije kaznenog prostora sa taćke koja je najbliža mjestu gdje je prekršaj poćinjen.

Igrać treba da bude opomenu/da dobije žuti karton ako:

- a) krši postupak izmjene.
- b) neprekidno krši Pravila igre.
- c) pokazuje bilo rjećima, bilo gestom da se ne slaže sa odlukom sudije.
- d) kriv za nesportsko ponašanje.
- e) odugovlaći sa vraćanjem lopte u igru.
- f) ne poštuje ustanovljeno rastojanje pri ubacivanju lopte u igru, izvođenju kornera, slobodnog udarca ili gol auta.
- g) namjerno napusti teren bez sudijske dozvole.

Za svaki od ovih prekršaja, sudija treba da dosuđi ind.slobodan udarac za protivnićku ekipu, koji će se izvesti sa mjesta gde se prekršaj dogodio. Ukoliko se prekršaj dogodio u kaznenom prostoru ind.slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa taćke najbliže mjestu gdje se prekršaj dogodio uz izricanje odgovarajuće opomene, ali pod uslovom da nije učinjen ozbiljniji prekršaj Pravila igre.

Igrać treba da dobije **crveni karton** i bude udaljen iz igre ako je po mišljenju sudije:

1. kriv za ozbiljnu grubu igru.
2. kriv za brutalan napad.

3. koristi uvredljive i pogrdne riječi.
4. dobije po drugi put u istom meču žuti karton.
5. pljune protivnika ili bilo koju drugu osobu
6. spriječi protivnički tim u postizanju gola ili u očiglednoj gol šansi, tako što namjerno igra loptu rukom (ovo ne važi za golmana u njegovog kaznenom prostoru)
7. spriječi protivničkog igrača u očiglednoj gol šansi prekršajem za koji se svira slobodan ili kazneni udarac.

Ako je igra zaustavljena jer je igrač isključen sa terena zbog jednog od prekršaja 3 ili 4 da pri tome nije učinio dodatni prekršaj Pravila, igra treba da bude nastavljena ind.slobodnim udarcem sa mjesta gdje se prekršaj dogodio. Međutim, ako je prekršaj učinjen unutar kaznenog prostora, ind.slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa tačke koja je najbliža mjestu gdje se prekršaj dogodio.

Jednom isključeni igrač ne može ponovo da uđe u igru, niti da sjedi na klupi za rezervne igrače. Njegova ekipa može da se popuni posle dva minuta od isključenja ukoliko nije postignut pogodak prije isteka roka od dva minuta o čemu vodi računa mjerilac vremena. Pri tome treba primjenjivati sljedeće:

- a) ako je u terenu 5 igrača prema 4 igrača a ekipa s većim brojem igrača postigne pogodak, ekipa sa 4 igrača može da bude popunjena.
- b) ako 5 igrača igra protiv 4 ili 3, a ekipa sa većim brojem igrača postigne pogodak, ekipa sa 3 igrača može da bude popunjena samo sa jednim igračem.
- c) ako obje ekipe igraju sa po 3 igrača i bude postignut pogodak, svaka od ekipa može da doda po jednog igrača.
- d) ako ekipa s manjim brojem igrača postigne pogodak, igra se nastavlja bez izmjene broja igrača.

PRAVILO 12 - SLOBODNI UDARCI

Slobodan udarac može biti dvojak: direktan iz koga pogodak može da bude postignut direktno protiv strane koja je pogriješila ili indirektan iz koga pogodak ne može da bude postignut sve dok lopta ne bude dodirnuta ili njome ne igra neki drugi igrač (osim igrača koji je izveo udarac) prije nego što je ušla u okvir gola. Da bi se razlikovalo dosuđivanje direktnog ili indirektnog slobodnog udarca, sudije kada dosuđuju indirektan slobodan udarac treba da ga označe podizanjem jedne ruke iznad glave. Treba da drže ruku u tom položaju, sve dok udarac ne bude izveden i dok loptom ne igra ili je ne dodirne drugi igrač ili dok lopta ne bude van igre. Kod direktnog slobodnog udarca, sudija drži ruku horizontalno podignutu u pravcu u kome udarac treba da se izvede. U slučaju kumuliranih prekršaja, sudija kažiprstom pokazuje na podlogu, odnosno na teren, stavljajući do znanja zapisničkom stolu da je u pitanju kumulirani prekršaj.

Kada igrač izvodi slobodan udarac, svi protivnički igrači treba da budu udaljeni najmanje 5 metara od lopte, sve dok je ona u igri. Lopka je u igri kada krene naprijed.

Ako se igrač protivničke ekipe nađe bliže od 5 m lopti prije nego što je slobodan udarac izveden, sudija treba da naredi da se slobodan udarac ponovi, sve dok se ne postupi po Pravilu.

Lopta mora da miruje kada se izvodi slobodan udarac i izvođač ne može da igra po drugi put loptom, sve dok je ne takne ili njome ne igra neki drugi igrač.

KAZNA:

- a) Ako je pri izvođenju slobodnog udarca, protivnički igrač bliže lopti nego što je dozvoljeno, udarac se ponavlja.
- b) Ako igrač koji izvodi slobodan udarac, poslije udarca igra loptom po drugi put prije nego što je dotakao ili igrao njome drugi igrač, izvodi se ind.slobodan udarac za protivničku ekipu, sa mjesta gdje se prekršaj dogodio, međutim, ako je prekršaj učinjen unutar kaznenog prostora, indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara sa tačke koja je najbliža mjestu gde je učinjen prekršaj.

Ako ekipa koja izvodi slobodni udarac utroši više od 4 sekunde za to, sudija treba da dosudi ind. slobodan udarac za protivničku ekipu.

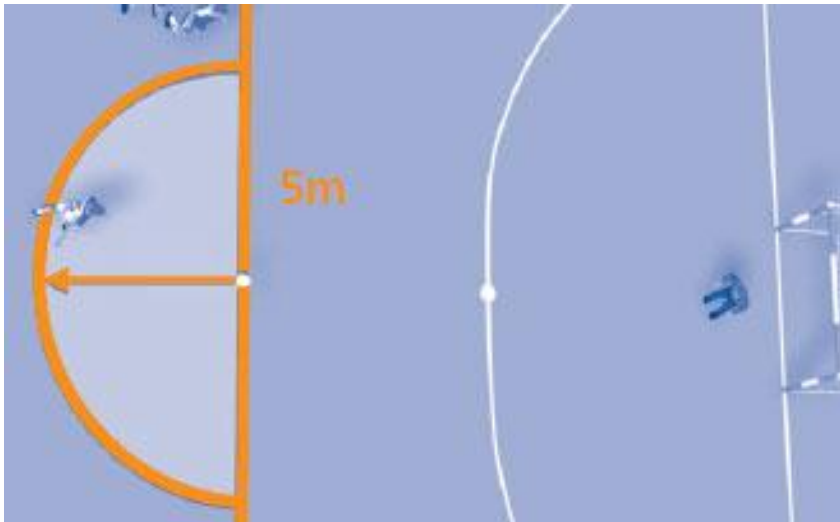
PRAVILO 13 – AKUMULIRANI PREKRŠAJI

1. Kumulirani prekršaji se odnose na sve prekršaje navedene u Pravilu 11 koji se sankcionišu direktnim slobodnim udarcem.
2. Prvih pet prekršaja kumuliranih od strane jedne ekipe za vrijeme svakog poluvremena treba da budu evidentirani u zapisniku.
Prvih pet kumuliranih prekršaja učinjenih od strane jedne ekipe tokom za vreme bilo kog poluvremena mogu se štiti živim zidom na udaljenosti od 5 m od lopte. Može se štitirati direktno na gol.
3. Kod šestog kumuliranog prekršaja više nije dozvoljen živi zid kao obrana od direktnog slobodnog udarca. Također kod šestog i svih narednih kumuliranih prekršaja, važe sljedeća pravila:
 - a) Igrač sa izuzetkom golmana odbrambene strane i igrača koji taj udarac izvodi, a koji je prethodno identifikovan, treba da ostane na terenu, ali iza zamišljene linije odnosno linije koja je uporedo sa loptom i koja je paralelna sa gol aut linijom, a izvan kaznenog prostora.
 - b) golman mora da ostane u svom kaznenom prostoru, udaljen najmanje 5 metara od lopte.
 - c) protivnički igrači također moraju da budu udaljeni najmanje 5 metara od lopte i ne smiju da ometaju igrača koji izvodi slobodan udarac, nijedan igrač ne smije da pređe zamišljenu liniju dok lopta ne bude u igri.
 - d) Igrač koji izvodi direktan slobodan udarac mora da igra loptom sa namerom da postigne pogodak i ne može je dodati drugom igraču.
 - e) Kada je direktan slobodan udarac već izveden, nijedan igrač ne smije da dotakne loptu ukoliko ona nije prethodno dodirnutu od golmana ili se ne odbije od stative ili prečke ili ne ode van terena.
 - f) slobodan udarac ne može da se izvede sa udaljenosti manje od 6 metara od gol aut linije (Pravilo 11), ako se prekršaj koji povlači indirektan slobodan udarac desi u kaznenom prostoru, tada slobodan udarac mora da se izvede sa linije 6 metara sa tačke

koja je najbliža mjestu gdje se prekršaj dogodio.

g) Ako ekipa ima pet kumuliranih prekršaja, pa bilo koji načini šesti prekršaj na protivničkoj polovini igrališta ili na svojoj polovini prije zamišljene linije paralelne sa središnjom linijom koja prolazi kroz drugu tačku za kazneni udarac na 10 m, slobodan udarac treba da se izvede sa te tačke na terenu. Druga tačka za kazneni udarac je prikazana u Pravilu 1 pod tačkom 5, slobodan udarac treba da se izvede prema odredbama navedenim pod tačkom 4 (bez živog zida)

h) Ako se igra nastavi produžecima, svi prekršaji koji su počinjeni u drugom poluvremenu nastavljaju da se kumuliraju u produžetku igre.



Prednost:

- bez obzira na novo pravilo, gdje sudija ima mogućnosti da dopusti prednost, a da zapisničkom stolu kasnije signalizira kumulirani prekršaj, ne treba zaboraviti da i dalje važi staro uputstvo SAČEKAJ I VIDÍ (1 do 2 sekunde).
- poslije petog i svakog narednog kumuliranog prekršaja najbolja prednost za ekipu je dosuđivanje prekršaja izuzev kada je u pitanju izgledna prilika za postizanje pogotka.
- ukoliko sudija ipak pusti prednost i posle petog kumuliranog prekršaja (rizik sudije), pa se prednost ne ostvari, nakon pokazivanja prekršaja zapisničkom stolu, igra se nastavlja zbog čega je i bila prekidu, a ne kazneni udarac. Ukoliko ekipa ima 4 prekršaja, pa su puštene dve prednosti, nakon završetka akcije pokazati dva kumulirana prekršaja a igru takođe nastaviti zbog čega je i bila u prekidu a ne kazneni udarac sa 10 metara.
- ne zaboraviti da u svakom od ovih slučajeva primjenite i disciplinske mjere, ako ih ima ?
- prednost se pokazuje prema PFI ispruženim rukama ispred i posle tako pokazane prednosti mora se zapisničkom stolu pokazati kumulirani prekršaj. Zato ako sudija smatra da nema prekršaja, najbolje je ne pokazivati ništa, a ne širiti ruke i dovoditi u zabunu igrače da li je to bila oprednost ili ne.
- ako se pusti prednost, pri čemu je igrač zaslužio opomenu (a već je imao jednu opomenu prije toga), nakon završene akcije tj. kada lopta napusti teren za igru, igraču pokazati drugu opomenu tj. isključenje, izuzev u slučaju ako lopta nakon akcije ostane u terenu ili dođe do

ekipe tog igrača, onda igru treba odmah zaustaviti i igrača isključiti. Nastavak igre u tom slučaju je spuštanje lopte.

- Kod primjenjivanja pravila prednosti, čim lopta bude izvan igre, sudije moraju koristiti obavezni signal kako bi ukazali na kumulirani prekršaj mjeriocu vremena i trećem sudiji.

K A Z N E

Za svaki prekršaj ovog Pravila:

- a) od strane odbrambene ekipe, udarac treba ponoviti ako nije postignut pogodak.
- b) od strane napadajuće ekipe osim igrača koji izvodi udarac, ako je postignut pogodak on ne treba da bude priznat, a udarac se ponavlja.
- c) od igrača koji izvodi slobodan udarac, pošto je lopta u igri, igraču protivničke ekipe dosuđuje se izvođenje posrednog ind.slobodnog udarca sa mjesta gde se prekršaj dogodio.

PRAVILO 14 - KAZNENI UDARAC

Kazneni udarac se izvodi sa tačke za kazneni udarac. Svi igrači osim igrača koji ga izvodi, a prethodno je identifikovan i protivničkog golmana, treba da budu na terenu, ali izvan kaznenog prostora, udaljeni najmanje 5 metara od tačke sa koje se izvodi kazneni udarac.

Protivnički golman mora da stoji (licem prema izvođaču udarca) na liniji gola između stativa sve dok lopta ne bude u igri.

Igrač koji izvodi kazneni udarac mora da šutira naprijed i ne može da igra loptom po drugi put, sve dok ona ne bude dotaknuta ili njome ne igra neki drugi igrač. Lopta je u igri kada krene prema naprijed.

Pogodak može da bude postignut direktno iz takvog kaznenog udarca. Kada se kazneni udarac izvodi u toku regularnog vremena utakmice ili u produžetku poluvremena ili kraja utakmice (da bi se omogućilo izvođenje ili ponavljanje kaznenog udarca), pogodak se priznaje ako prije nego što lopta prođe između stativa i ispod prečke dodirne jednu ili obje stative ili prečku ili golmana u bilo kojoj od ovih kombinacija, a da prethodno nije došlo do drugog prekršaja.

Za svaki prekršaj ovog Pravila:

- a) od strane odbrambene ekipe udarac treba da bude ponovljen ako nije postignut pogodak, u suprotnom ne.
- b) od strane napadajuće ekipe, ali ne od onog igrača koji izvodi udarac, pogodak treba da bude poništen, a udarac ponovljen, ako gol nije postignut, udarac se ne ponavlja.
- c) od igrača koji izvodi kazneni udarac – ako je lopta u igri, igrač protivničke ekipe će izvesti indirektan slobodan udarac sa mjesta gde je prekršaj načinjen, ako je to mjesto unutar kaznenog prostora, udarac se izvodi sa linije kaznenog prostora, sa tačke koja je najbliža mjestu prekršaja.

PRAVILO 15 - UBACIVANJE NOGOM (Izvođenje auta)

Kada lopta cijelim svojim prečnikom pređe preko aut linije bilo po zemlji ili vazduhu, ili dodirne plafon ako se igra u zatvorenom prostoru, treba da bude vraćena u igru nogom, u bilo kom pravcu, sa mjesta gdje je prešla aut liniju, od strane igrača protivničke ekipe u odnosu na igrača koji je prije toga, posljednji dotakao loptu.

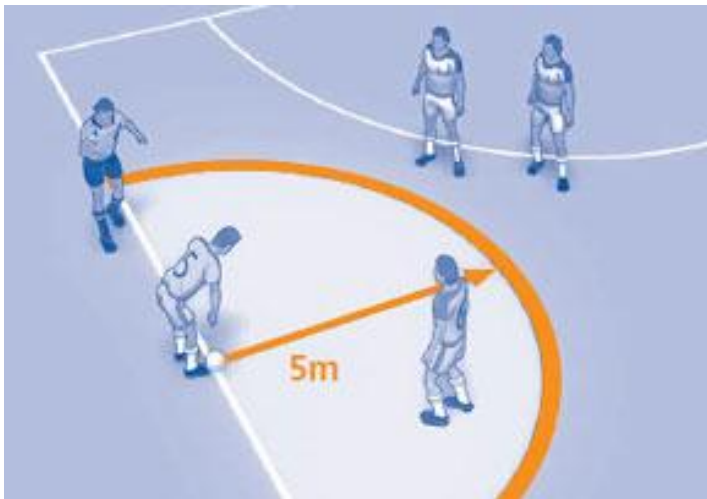
Izvođač mora da bude izvan terena, a stopalima može da dodiruje aut liniju u trenutku izvođenja udarca.

Lopta mora da miruje na aut liniji ili 25 cm od linije.

Smatra se da je lopta u igri odmah kada je šutnuta naprijed, a igrač koji vrši ubacivanje ne smije da igra loptom po drugi put, sve dok njom ne igra ili je ne dotakne drugi igrač.

Igrači protivničke ekipe moraju da budu udaljeni najmanje 5 metara od mjesta sa koga se izvodi ubacivanje.

Pogodak se ne može postići direktno iz ubacivanja nogom.



KAZNE

- ako je lopta nepravilno ubačena, ubacivanje ponovo treba da izvede igrač protivničke ekipe.
- ako se ubacivanje izvede sa bilo kog drugog položaja a ne sa tačke gde je lopta prešla aut liniju, ubacivanje treba ponovo da izvede igrač protivničke ekipe.
- ako se ubacivanje ne izvrši u roku od 4 sekunde od trenutka kada igrač koji treba da izvede stavi loptu na mjesto, ono treba da se ponovo izvede od strane igrača protivničke ekipe.
- ako igrač koji izvodi ubacivanje igra nogom po drugi put prije nego što je loptu dotakao ili njome igrao drugi igrač treba da se izvede ind.slobodan udarac od strane igrača protivničke ekipe, sa mjesta gdje se prekršaj dogodio. Ukoliko se prekršaj desio unutar kaznenog prostora, ind.slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 metara, sa mjesta koje je najbliže onome na kome se prekršaj dogodio.
- ako protivnički igrač ometa ili ne dopušta ispravno izvođenje ubacivanja nogom, istom igraču se zbog nesportskog ponašanja pokazuje opomena.

PRAVILO 16 – UBACIVANJE LOPTE IZ VRATAREVOG PROSTORA

VRAĆANJE LOPTE U IGRU (poslije gol auta)

Ako lopta pređe cijelom svojom zapreminom preko gol aut linije, izuzimajući dio između stativa i prečke bilo po vazduhu ili zemlji, a da je poslednji put dodirnutu od strane igrača napadajuće ekipe, golman stojeći bilo gdje u svom kaznenom prostoru, treba da je vrati u igru izvan kaznenog prostora. Lopta je u igri odmah pošto je napustila kazneni prostor.

Protivnička ekipa ostaje izvan kaznenog prostora dok lopta ne uđe u igru. Pri izvođenju gol auta ne može se postići pogodak.

KAZNE

1. Ako lopta ne bude direktno izbačena iz kaznenog prostora, vraćanje lopte u igru treba ponoviti.
2. Ako golman poslije oslobađanja od lopte, ponovo dotakne loptu prije nego što ju je dodirnuo ili njome igrao drugi igrač, treba da bude dosuđen ind.slobodan udarac za protivničku ekipu na mjestu gde se prekršaj dogodio, osim ako prekršaj nije načinjen u kaznenom prostoru u kom slučaju se udarac izvodi sa linije kaznenog prostora sa tačke najbliže mjestu gde se dogodio prekršaj.

Ako poslije vraćanja lopte u igru, vratar loptu dobije od igrača svoje ekipe, pa je dotakne ili kontroliše rukama, ind.slobodan udarac treba da bude dosuđen za protivničku ekipu. Indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 m, na mestu koje je najbliže onome na kome se dogodio prekršaj.

Ako poslije vraćanja lopte u igru, vratar loptu dobije od igrača svoje ekipe, a da prethodno nije dodirnutu od strane protivnika ili da nije učinjen prekršaj, ind.slobodan udarac treba da bude dosuđen za protivničku ekipu sa mjesta gdje je vratar dodirnuo loptu.

Indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije 6 m, na mestu koje je najbliže onome na kome se dogodio prekršaj, ukoliko loptu dodirne u svom kaznenom prostoru.

- ✓ vratar može sa suigračem odigrati nogom neograničeni broj puta, ali na protivničkoj polovini terena gdje se smatra igračem.
- ✓ vrataru je dozvoljeno bacanje lopte rukama preko središnje crte ali ako izravno na taj način postigne pogodak protivniku, po sucima NEĆE biti priznat – ubacivanje od strane vrata.
- ✓ ako je lopta u igri, vratar može postići pogodak protivniku ako to učini izravno nogom.
- ✓ vratar mora u roku od 4 sekunde ubaciti loptu u igru i to rukom, a ako to traje dulje, biti će kažnjen neizravnim slobodnim udarcem.

PRAVILO 17 - UDARAC IZ UGLA

Kada cijelim svojim prečnikom, lopta pređe preko gol aut linije, bilo po zemlji ili vazduhu, a poslednji put je njome igrao igrač tima koji se brani, dosuđuje se udarac iz ugla.

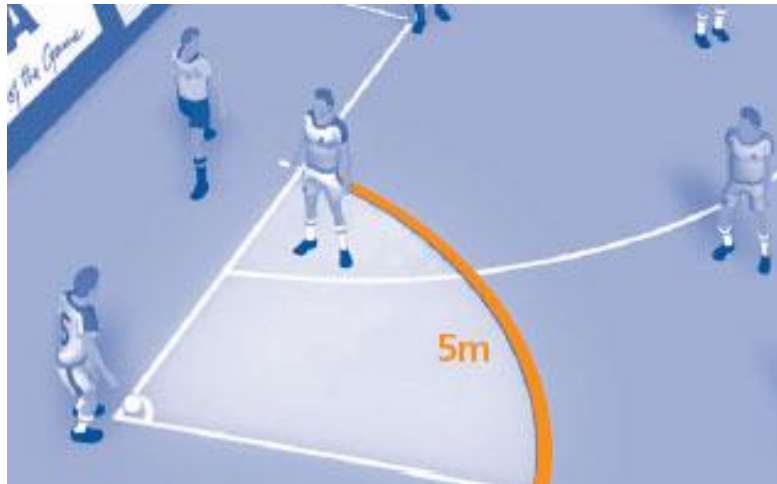
Udarac iz ugla izvodi se igranjem lopte koja je postavljena tačno na tačku gdje se sijeku gol aut linija i aut linija.

Igrači protivničke ekipe od one čiji igrač izvodi udarac s ugla ne mogu se približiti lopti na

manje od 5 metara dok ona ne bude u igri tj. ne krene naprijed.

Igrač koji izvodi udarac iz ugla ne može da igra po drugi put loptu dok je ne dotakne ili njome ne igra drugi igrač.

Pogodak može da se direktno postigne iz udarca iz ugla.



KAZNE

- ako igrač koji izvodi udarac iz ugla igra loptom po drugi put prije nego što je njome igrao ili je dotakao neki drugi igrač, sudija treba da dosudi ind.slobodan udarac za protivničku ekipu sa mjesta gde se prekršaj dogodio.
- ako udarac iz ugla nije izveden u roku od 4 sekunde od trenutka kada je igrač došao u posjed lopte, sudija treba da dosudi vraćanje lopte u igru od strane vratara.
- u slučaju ostalih prekršaja, udarac se ponavlja.

UPUTSTVA ZA IZVOĐENJE UDARACA SA MJESTA ZA KAZNENI UDARAC

Uslovi pod kojima se izvode udarci sa tačke za kazneni udarac, da bi se odredila pobjednička ekipa u neriješenim utakmicama u «nokaut» takmičenju (zamjena za bacanje novčića):

- sudija treba da izabere vrata na kojima će se izvoditi udarci.
- sudija treba da baci novčić, da bi se odlučilo koja će ekipa prva izvoditi udarac.
- treba da se izvede po pet udaraca, naizmjenično, od strane petorice različitih igrača iz svake ekipe, ova petorica igrača se prijave sudiji od strane kapitena svake ekipe, prije izvođenja udaraca, treba da budu među onima koji su unijeti u spisak dvanaest igrača prije utakmice.
- Ako prije završetka serije udaraca, bude očigledno da jedna ekipa ima prednost koju druga ne može da sustigne udarci se dalje ne izvode.
- Ako poslije izvođenja po pet udaraca od strane svake ekipe, obje postignu isti broj pogodaka, udarci treba da budu nastavljani po istom redu sve dok obje ekipe ne izvedu isti broj udaraca (nije potrebno po 5 udaraca), a jedna postigne gol više iz istog broja udaraca.
- ovi dodatni udarci moraju da budu izvođeni od igrača koji nisu izveli nijedan

od prvih pet udaraca, kada je svaki od njih izveo udarac, igrači navedeni u zapisniku treba da nastave izvođenje udaraca po istom redoslijedu.

g) bilo koji igrač, isključen iz igre ne može da učestvuje u izvođenju udaraca.

h) svaki igrač može da promijeni mjesto sa golmanom.

i) dok je izvođenje u toku, svi igrači treba da ostanu na terenu, na suprotnoj polovini terena od strane na kojoj se udarci izvode, treći/drugi sudija treba da kontroliše ovaj dio terena, kao i igrače koji se tu nalaze, ovo se ne odnosi na igrača koji izvodi udarac, kao i na golmane.

j) onaj golman, koji je iz istog tima kao i igrač koji izvodi udarac, ne smije da ometa tok izvođenja udaraca.

k) pogoci u gostima, produžeci i izvođenje udaraca za dobijanje pobjednika postupci su za određivanje pobjednika u slučajevima kada propozicije takmičenja zahtijevaju da se, nakon što utakmica završi neriješeno, utvrdi njen pobjednik.

e) propozicije takmičenja mogu određivati da se u slučaju kada su ekipe rezultatski izjednačene nakon što su odigrale jednu utakmicu kod kuće i jednu u gostima, pogoci postignuti na utakmici u gostima računaju dvostruko.

